

Аннотация к рабочей программе дисциплины

«Использование интерактивных обучающих систем в педагогической деятельности в условиях реализации ФГОС»

Характеристика дисциплины

В соответствии с учебным планом программы, разработанным на основе:

Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 44.03.01 Педагогическое образование, утвержден приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 22 февраля 2018 г. N 121.

Приказа Министерства труда и социальной защиты РФ от 18 октября 2013 г. N 544н "Об утверждении профессионального стандарта "Педагог (педагогическая деятельность в сфере дошкольного, начального общего, основного общего, среднего общего образования) (воспитатель, учитель)" с изменениями и дополнениями от: 25 декабря 2014 г., 5 августа 2016 г.

Дисциплина «Использование интерактивных обучающих систем в педагогической деятельности в условиях реализации ФГОС», является обязательной для изучения.

Цели и задачи дисциплины

Дисциплина «Использование интерактивных обучающих систем в педагогической деятельности в условиях реализации ФГОС» включает 2 темы. Темы объединены в 2 дидактические единицы: «Методические, организационные и технологические аспекты использования интерактивного оборудования», «Использование интерактивного и цифрового оборудования в педагогической деятельности в условиях реализации ФГОС»

Цель дисциплины –совершенствование у слушателей теоретических знаний и практических умений в области применения интерактивного оборудования в образовательной деятельности в условиях реализации ФГОС.

Основными задачами дисциплины являются:

-Развить обще/пользовательскую и сформировать предметно-педагогическую ИКТ-компетентность для системной реализации положений ФГОС в образовательном процессе.

-Расширить и углубить представления слушателей об интерактивных технологиях обучения, сформировать умения и навыки, необходимые для проектирования и реализации образовательного процесса в образовательной организации с использованием интерактивных технологий обучения

-Сформировать умения и навыки применения современных интерактивных технологий обучения в образовательной организации для профессионального решения педагогических задач;

-Развить умений проектирования образовательных программ и индивидуальных образовательных маршрутов, форм и методов контроля качества образования обучающихся с применением информационных технологий на основе отечественного и зарубежного опыта.

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Настоящая дисциплина включена в учебный план программы повышения квалификации «Использование интерактивных обучающих систем в педагогической деятельности в условиях реализации ФГОС». Дисциплина изучается протяжении всего курса обучения по программе (в течение 1,2,4 недель.), зачет при заочной форме обучения.

Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины:

Общепрофессиональные компетенции:

ОПК-2. Способен участвовать в разработке основных и дополнительных образовательных программ, разрабатывать отдельные их компоненты (в том числе с использованием информационно-коммуникационных технологий)

Профессиональные компетенции:

ПК-1 Способен к осуществлению педагогической деятельности по проектированию и реализации образовательного процесса в дошкольных образовательных и общеобразовательных организациях с использованием информационно-коммуникационных технологий

ПК-2 Способен к осуществлению педагогической деятельности по реализации основной образовательной программы в условиях применения ИОС, дистанционных образовательных технологий